**CENTRO PAULA SOUZA**

**ESCOLA TÉCNICA ESTADUAL DE ITANHAÉM**

**TÉCNICO EM DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS**

**ARMANDO NUNES DO AMARAL**

**FERNANDA MARCOLINO SILVA**

**GABRIEL PORTO PEREIRA BELSE**

**LUCAS SEPRIANO**

**MARCELO ARNALDO PARENTE PUCCI**

**MIGUEL DA SILVA FREITAS**

**RICHARD ALVES DA SILVA**

**VITOR DUARTE DA GAMA**

**NIE**

**Site de notificação de informações escolar**

**Itanhaém/SP**

**2022**

**ARMANDO NUNES DO AMARAL**

**FERNANDA MARCOLINO SILVA**

**GABRIEL PORTO PEREIRA BELSE**

**LUCAS SEPRIANO**

**MARCELO ARNALDO PARENTE PUCCI**

**MIGUEL DA SILVA FREITAS**

**RICHARD ALVES DA SILVA**

**VITOR DUARTE DA GAMA**

**NIE**

**Site de notificação de informações escolar**

Projeto e desenvolvimento

para o evento Hackathon.

**Itanhaém/SP**

**2022**

**SUMÁRIO**

1. **INTRODUÇÃO.....................................................................................................**
2. **JUSTIFICATIVA..................................................................................................**

**3. OBJETIVO..............................................................................................................**

**3.1** GERAL**....................................................................................................................**

**3.2** ESPECÍFICO**...........................................................................................................**

**4. PERTINÊNCIA.......................................................................................................**

1. **INTRODUÇÃO**

A comunicação é algo presente desde os tempos da pré-história seja com gesticulação faciais, e principalmente o surgimento das primeiras palavras faladas, e com o decorrer das épocas a comunicação foi se desenvolvendo e evoluindo, como a criação e aperfeiçoamento da escrita, chegando a um ponto do ser humano se comunicar com facilidade e praticidade com pessoas a longas distâncias e em tempo real. Para isso o projeto dessa equipe é visar a criação de um site que melhore a comunicação e informação tanto para parte da instituição escolar quanto para os alunos.

Os administradores da instituição escolar, terão o poder de implementar notícias em relação a escola, tendo em mãos um calendário no próprio site aonde poderão notificar os alunos sobre possíveis eventos que ocorrerá em um dia ou semana específica. A escola também poderá informar a grade curricular que os alunos terão no semestre, podendo informar de antemão em que laboratório ficará cada turma e módulo dos três cursos noturnos.

O aluno terá acesso ao site sem precisar estar cadastrado no site, mas sem poder fazer qualquer tipo de modificação no site, ele poderá se comunicar com os admistradores da escola para reportar qualquer tipo de erro ou se informar de algo.

1. **JUSTIFICATIVA**

* **Como?** Serão utilizadas as linguagens de programação PHP, JAVASCRIPT e CSS para estrutura e modelagem do site, ferramentas de Design para criação da logo e identidade do site, MYSQL para a implementação do banco de dados.
* **Onde?** O desenvolvimento do site será feito nós laboratórios da instituição Centro Paula Souza, “Etec de Itanhaém”, e fora dos horários de curso.
* **Porque?** É uma forma de melhorar a comunicação entre a escola e seus alunos, servindo de modelo para possiveis melhorias em futuras plataformas da instituição.

1. **OBJETIVO**

A prática de informar e comunicar de maneira verbal ou não verbal é essencial para não gerar conflitos ou mal entendidos, uma informação bem explicada facilita o entendimento e a compreensão de ambos os lados.

Levando em consideração da importância da comunicação, desenvolvemos um projeto que melhore os meios de comunicação dos alunos com a escola, e passagem de informações as deixando mais claras para o entendimento geral.

* 1. **GERAL**

Notificações de informação escolar.

**2.2 ESPECÍFICO**

* Deixar de maior facilidade a comunicação e a passagem de informações entre a instituição escolar com os alunos.

1. **PERTINÊNCIA**

* **Design**  foi a base para criação da estética do site, utilizando as cores da instituição, alem de edição, tipografia, ferramentas para ajudar a administrar a identidade do site.
* **Programação web** teve a finalidade de criar a estrutura do site além de estilizar a prototipação feita através de plataformas de design.
* **Banco de dados** foi um complemento para o site juntando com diferentes tipos de liguagens de programação.
* **A ética** será de importancia para a implementação de um sistema de libras, assim nenhum usuário poderá entender sobre o conteúdo do site.